

## Le Shell

**Durée:** 2 jours

950 €

du 16 au 17 Février

du 22 au 23 Mars

du 24 au 25 Mai

du 21 au 22 Juin

du 26 au 27 Juillet

du 20 au 21 Septembre

du 25 au 26 Octobre

du 29 au 30 Novembre

**Public:**

Les développeurs d'applications sur UNIX, analystes d'exploitation, exploitants et administrateurs.

**Objectifs:**

Maîtriser la programmation en bourne Shell.

**Connaissances préalables nécessaires:**

Connaissance des principes de base du système UNIX.

**Programme:****Introduction**

: Présentation du shell : interpréteur de commande unix.  
La forme des commandes, passage d'arguments, options.  
La variable d'environnement PATH.  
Les prompts : notion de prompt par défaut,  
les variables d'environnement PS1, PS2  
Caractères spéciaux, et métacaractères.  
Redirections et pipes.

**Les variables**

: Portée des variables : locals, globales, environnement  
Les différents types de variables  
Transmission de paramètres  
Evaluation en ligne, tableaux  
Variables spéciales d'environnement :  
CDPATH, HOME, PATH, PS1, PS2,  
HISTFILE, HISTSIZE, ENV, IFS

**Noms de fichiers**

: Expansion des noms.  
Motifs de noms de fichiers.

**Structuration de scripts**

: Les instructions test et expr.  
Expressions conditionnelles  
et expressions mathématiques

**Contrôle d'exécution**

: Structure d'un programme  
Boucles for, while, until  
Tests 'if', tri avec 'case'  
Sortie de boucles avec break, continue et exit  
La récursivité.  
Les fonctions.

## **Le Shell**

- Exploitation** : Exécution.  
Interruption d'une procédure.  
Suivi de consommation : la commande time  
Gestion des signaux  
Le debugging des scripts, les tests.  
L'optimisation des scripts shell.
- Expressions régulières** : Présentation.  
Les motifs et expressions régulières.  
Fonctionnement, exemples.
- Outils complémentaires** : *grep, sed, diff, paste, od, join,*  
Les macros m4 : principe, syntaxe  
Définition de macros.