

Programmation Java

Durée: 4 jours

1700 €

du 24 au 27 Janvier

du 13 au 16 Mars

du 22 au 25 Mai

du 19 au 22 Juin

du 28 au 31 Août

du 9 au 12 Octobre

du 20 au 23 Novembre

Public:

Développeurs Java.

Objectifs:

Connaître les outils nécessaires à la programmation et l'exécution de programmes en Java, et acquérir les notions de base de programmation objet en Java.

Connaissances préalables nécessaires:

Connaissance d'un langage de programmation.

Programme:

- Présentation** : Utilisations de Java: sur le Web, en application lourde, en application distribuée, dans une architecture JEE, dans les cartes à puce, systèmes embarqués.
Définitions: JDK, JRE.
- Conception de base** : Programmation objet, les réutilisables.
Syntaxe d'une classe. Principe de l'encapsulation.
Constructeurs, attributs et méthodes.
Accesseurs.
Différence entre objet et classe. Instanciation. Conventions de nommage.
- Notions de base** : Syntaxe du langage: Variables, références;
Instructions et opérateurs, Tableaux, Structure d'un programme.
Contrôle: tests, branchements, boucles
- Classes de base** : La classe System.
Les chaînes de caractères. Date et heure. Les classes Integer, Double.
- Exécution** : Exceptions de base. La structure try/catch.
Multi-tâches (threads). Les groupes de Thread. Les horloges.
Synchronisation entre tâches.
- Fichiers** : Les classes principales d'entrées/sorties.
Accès à un fichier, copie d'un fichier. Méthodes d'accès aux fichiers
- Graphique** : Les classes graphiques, gestion d'images, présentation, animation.
Gestion des évènements. Gestion de la souris. Applets.

Programmation Java

- Développement** : Abstraction et interfaces. Création et utilisation d'interface.
Exceptions, pile d'exécution. Création et utilisation d'exceptions.
- Outil de développement** : Eclipse : environnement de développement extensible par plugins.
Principes de fonctionnement, installation et premiers pas avec Eclipse.
JDT : Java Development Tools, eclipse Europa